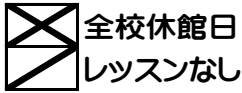


2025年  
ファイブM

# こども器械体操カレンダー



※西陣校・上桂校は(日)、洛西口校は(日)・(月)休館日です  
※各校のレッスンはホームページをご参照ください

1月

日	月	火	水	木	金	土
			<del>1</del>	<del>2</del>	<del>3</del>	<del>4</del>
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
<del>26</del>	27	28	29	30	31	

★1日(水・祝)～4日(土)・26日(日)はお休みです。

★1月分の講習料の引落しは、14日(火)に行います。

2月の休会・退会等のご連絡は20日(月)までに『れんらくアプリ』、「お知らせ」内、「諸手続き」よりフォーム提出をお願いいたします。

2月

日	月	火	水	木	金	土
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	<del>11</del>	12	13	14	15
<del>16</del>	17	18	19	20	21	22
23	<del>24</del>	25	26	27	28	

★11日(火・祝)・16日(日)・24日(月・祝)はお休みです。

★2月分の講習料の引落しは、14日(金)に行います。

3月の休会・退会等のご連絡は20日(木)までに『れんらくアプリ』、「お知らせ」内、「諸手続き」よりフォーム提出をお願いいたします。

3月

日	月	火	水	木	金	土
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	<del>26</del>	<del>27</del>	<del>28</del>	<del>29</del>
<del>30</del>	<del>31</del>					

★26日(水)～4月4日(金)はお休みです。

★3月分の講習料の引落しは、14日(金)に行います。

4月の休会・退会等のご連絡は20日(木・祝)までに『れんらくアプリ』、「お知らせ」内、「諸手続き」よりフォーム提出をお願いいたします。

○30日(日)会長杯

## 【欠席・振替】

- 欠席・振替登録は、レッスン開始20分前までに『れんらくアプリ』をお願いいたします。(24時間予約・変更可能)  
レッスン開始20分前までに欠席又は振替登録が完了していない場合は、振替をご利用いただけません。  
ご登録クラス、定員に達しているクラスへは振替できませんので、別クラスをお選びください。
- 37.5度以上の発熱、他者への感染の疑いがある場合は、お休みしてください。
- インフルエンザ・新型コロナウイルス・流行耳下腺炎等に感染され、出席停止期間中及び症状がある場合はお休みしてください。
- 振替は当月内をお願いいたします。ただし、当月登録クラス最終レッスンは、翌月15日まで振替することができます。  
※翌月、休会・退会・コース変更(所属校、レッスン内容の異なるコース)された場合、次年度(3月→4月)への振替は対象外です。  
※振替期限延長オプションご利用の方は、当月登録クラス分を全て翌月最終営業日まで振替可能です。(次年度への振替も可能)  
「振替期限延長オプション」の詳細はこちら→ <https://www.five-m.com/img/202404hurikaeOP.pdf>
- 翌月の欠席・振替登録は、前月25日より受付可能です。
- 振替期限が月末の表記になっている場合でも、該当月の最終営業日まで(各校カレンダー参照)が振替期限となります。
- 振替は、サービスの一環であり、レッスン回数を保証するものではありません。

## 【諸手続き】

前月の20日23:59までのお手続きとなります。詳細は「れんらくアプリ」「お知らせ」内「諸手続き」もしくは、下記URLからご確認ください。

- クラス・コース・オプション変更→ <http://buscatch.net/scm/five-m/application/index/58998/>  
(クラス・コース変更については電話連絡後、届出提出をお願いいたします。総合受付(四条本校):075-255-4401)
- 休会・退会→ <http://buscatch.net/scm/five-m/application/index/58997/>

## 【お知らせ】

- 休館日のお知らせ・イベント情報(短期体操教室・イベント等のご案内)・災害時の連絡等は「れんらくアプリ」でお知らせさせていただきます。
- イベント情報等は、ファイブMホームページ「会員様専用ページ」内「お知らせ一覧」でもご確認ください。